



هريسة

HARISSA

— le jeu —

لمحة على اللعبة و الهدف منها

أول لعبة في الثقافة العامة تونسية! عن طريق هذه اللعبة الثقافية، عيش جو الإثارة مع العائلة و الأصدقاء عن طريق اختبار معرفتك بتونس في جو من المرح! الراح هو إلي يجابو على أكثر عدد من الأسئلة في كل فئات ومستويات اللعبة. الخاسر في اللعبة ياكل مغرفة هريسة باش يذوق طعم الخسارة و يراجع دروسو للمرة الجاية!



سكانيين

محتوى اللعبة:

- 150 كارتا متاع أسئلة (3 أسئلة لكل بطاقة)
- 3 كوارت ملونة: أخضر (إجابة صحيحة), برتقالي (Passe), أحمر (إجابة غالطة)
- 1 الشيش بييش(le dé) يدل على مستوى الصعوبة في الأسئلة
- 1 علبة هريسة « توكال»

شنيّة لازمك قبل متبدا:

- ورقة و قلم لتسجيل النتيجة
- ساعة رملية لدقيقة واحدة أو كرونومتر في تليفون

التحضير / الشروع في اللعبة:

خط الكارتا كل مجموعة/ صنف وحدو
فئة 10 أصناف / فئات من الأسئلة و بالتالي 10 مجموعات من الكارتا للتحضير:

- 1- تاريخ
- 2- جغرافيا
- 3- موسيقى
- 4- كوجينة و دمع
- 5- تلفزة
- 6- رياضة
- 7- شخصيات مشهورة
- 8- سينما
- 9- أمثال شعبيّة
- 10- التواريخ الرئيسية

فئة 3 مستويات من الصعوبة في الأسئلة إلي نلقوهم موجودين في كل كارتا:

- ماسط لاسط: ساهل
- موزوز: متوسط
- حاز يشوي: صعب

في وسط اللعبة الفريق المنافس هو إلي يطرح الأسئلة، الفرق تطرح الأسئلة حسب دور كل فريق و حسب اتجاه عقارب الساعة.

الفريق إلي يربح الجولة هو إلي يفتتح الجولة الي بعدها. في حالة التعادل الفرق المتعادلة ترمي الشيش بييش (le dé) لحسم النتيجة وإلي يربح هو اللي عندو أكثر كعبات فلفل (هو إلي يفتتح الجولة الي بعد).

في كل الجولات كل إجابة باش تكون محسوبة (صحيحة أو غالطة). لا يسمح لإجابة ثانية لنفس السؤال. لازم سرعة التفكير و دوّر لسانك 7 مرّات قبل متجابو!

الجولة الأولى:

سؤلات مش مربوطة بوقت محدد + كل مستويات الصعوبات + 2 أصناف مل 10 مفروضة من الفريق المنافس.

كل الفرق ترمي الشيش بييش (le dé), إلي تتحصل على أكثر عدد مل فلفل (فريق 1) يختار زوز أصناف مل 10 أصناف الموجودة، مفروضين على الفريق إلي على يسارك (فريق 2). الزوز أصناف إلي اختاروهم الراحين بش يكونو مفروضين على الفريق إلي على يسارهم. النقاط محسوبة في هذه الجولة كالآتي :

• إجابة صحيحة :

- o سؤال ماسط لاسط (ساهل): 10 نقاط
- o سؤال موزوز (متوسط): 20 نقطة
- o سؤال حاز يشوي (صعب) 30 نقطة

• إجابة غالطة: 0 نقاط

• لا يمكن تجاوز أي سؤال في الجولة هذي.

(الفريق 1) يختار 2 أصناف و يقرأ 6 أسئلة الموجودة على زوز كوارت للفريق لي على يسارو (الفريق 2).

(الفريق 2) مبعدو يختار 2 أصناف، لازمهم يكونو مختلفين على الزوز اصناف لي ختارهم (الفريق 1)، و يقرأو 6 أسئلة للفريق لي على يسارهم.

و يكملو الدورة على النحو هذاكا و كل فريق يختار ديما أصناف مختلفة علي ختاروهم قبلو.

الكوارت لي شتعملتوهم في الجولة هاذي يُخرجو مألّعبة، متجموش تستعملوهم في الجولات القادمة.

ال الجولة الثانية :

وقت محدد (1 دقيقة) + مستوى صعوبة إنتي و زهرك + 5 أصناف من إختيارك.
خطو الكوارت الملونة (أخضر، برتقالي، احمر) قدام الفريق إلي يبدأ بطرح الأسئلة لهذا الدور.

- حضرو مغرفة ولا زوز هريسة بش كل فريق يتحمّل مسؤوليّة تجاوز السؤال أو Passe. النقاط في هذه الجولة تتحسب كالتي:
 - إجابة صحيحة
 - o سؤال ماسط لاسط (ساهل): 10 نقاط
 - o سؤال موزوز (متوسط): 20 نقطة
 - o سؤال حارّ يشوي (صعيب) 30 نقطة
 - تجاوز السؤال أو Passe :
- 0 نقاط في حدود سؤال واحد

تتجمو تستعملو تجاوز السؤال مرّة وحدة من غير عواقب، إذا كان فريق ستعملوه مرّة ثانية أو أكثر، إلي يجاوب على الأسئلة في الفريق، لازم ياكل مغرفة هريسة على كل سؤال تجاوزو في الدور إلي قاعد يتلعب، و هو قاعد يجاوب على الأسئلة في حالة تجاوز السؤال ، لازمك تعوض الكارتا لي تجاوزها اللاعب بُكارتا من نفس الصنف و سؤال من نفس الصعوبة.

- إجابة غالطة : 10- نقاط
- إلي يجاوب على 5 أسئلة صحاح عندو مكافأة 10 نقاط

كل فريق عنده دقيقة واحدة باش يجاوب على الأسئلة في (5 أصناف مختلفة لي اختارها.

(الفريق 1) يختار (5) أصناف مختلفة و يرمي الشيش بيش بش يعرف مستوى الصعوبة للأسئلة الي باش يتسأل عليها في الجولة هذي، الفريق لي على يمينو يخدم الكرونوماتر و يقرالو الأسئلة.
مثال إذا جاو (للفريق 1) زوز كعبات فلفل في الشيش بيش، باش يقرى الفريق لي على يمينو (5) أسئلة "موزوز" متاع (5) أصناف إلي ختارها (الفريق 1).
الكوارت لي ستعملتوهوم في كل دور في الجولة هذي يتخطو تحت كل صنف لي ينتميلو (في أسفل كومة في آخرها) .

الجولة الثالثة : كل شي ينجم يتبدل!

أسئلة من غير وقت محدد + مستوى صعوبة إنتي و زهرك + كارتا من كل صنف أو فئة.
خطو الكوارت الملونة (أخضر، برتقالي ، أحمر) قدام الفريق الذي يبدأ بطرح الأسئلة في هذا الدور.

الفريق إلي يبدأ ياخو كارتا وحدة من كل فئة أي 10 كوارت، الفريق إلي على يساره يرمي الشيش بيش 10 مرّات، على كل سؤال يرمي الشيش بيش باش يعرف مستوى صعوبة كل سؤال بش يتسأل عليه.

الفرق تحسب النقاط و تتعدى للفريق إلي بعده.

ما فماش وقت محدد بش تجاوب، بش اللعبة تتحرر و يتبدل كل شي، النقاط باش تتحسب هكّ:

- إجابة صحيحة: 50 نقطة /• إجابة غالطة: 50 - نقطة /• من غير الممكن تعدي حتى سؤال

في حالة الغش و سرقة و تجريبع:

- كان واحد من المتسابقين يغش يلزمه ياكل مغرفة هريسة. في حالة إعادة الغش ياكل زوز مغارف هريسة.
- في حالة اللعب الجماعي وين كل فريق فيه أكثر من لاعب، المتسابق إلي يغش يعاقب فريقه و بالتالي الفريق الكل ياكل مغرفة هريسة. في حالة إعادة الغش متاع نفس المتسابق أو متسابق آخر من نفس الفريق، الفريق الكل ياكل زوز مغارف هريسة.

في حالة التعادل:

في حالة التعادل في النتيجة الفرق الكل يعملو آخر دورة متاع أسئلة باش تتفصل النتيجة. كل فريق يختار صنف أو فئة متاع أسئلة والفريق إلي على يمينه يطرح عليه سؤال حارّ يشوي (صعيب) مل كارتا الي خذاها.
أي إجابة غالطة تخسرك بالوقت و توما اللعبة.
- إذا الفرق الكل ما جاوبوش بالصحيح، يخسروا الكل.
- إذا الفرق الكل جاوبوا بالصحيح يواصلوا طرح أسئلة حارّ يشوي (صعيب) من صنف الأسئلة المختارة حتى يقصيمهم مباشرة اول سؤال إجابتو غالطة.

نهاية اللعبة:

الّعبة تكمل في افرالثلاثة جولات ، الفرق تحسب النقاط متاع الجولات الثلاث و الفريق إلي يتحصل على أقل نقاط ياكل مغرفة هريسة!
في حالة التعادل، المتسابقين متاع الفرق الخاسرة في اخر دورة كل واحد فيهم ياكل مغرفة هريسة.

بالنسبة للأشخاص إلي عندها حاسبيّة من الهريسة و الصغار ما ياكلوش الهريسة لكن يستعملو مَحْبِلَتهم باش يلقاو رهان اخر!
اللعبة هذه عملت للجو و التمرهيد، ما نجموش نكونوا مسؤولين على النتائج متاعها !

متعدد اللاعبين ”كي تداو فرّق“:

لإضافة الإثارة للعبة، من الممكن اللعب في مجموعات!

هريسة اللعبة تنجم تلعبها:

- متسابق واحد إلى 4 متسابقين على الأكثر

- في فرق متكونة من عدد أشخاص لي تحبو عليه لمُفيد لا تتجاوز 4 فرق

- لتركيبة اخرى ارجع غدوة

حطها في مخك، في وسط اللعبة مهم برشة التشاور والاستماع للمجموعة قبل الإجابة من واحد برك من الفريق المُعْني!
إذا شخص من الفريق جاوب من غير ما يتشاور مع فريقه، الله غالب الإجابة تتحسب. ردوا بالكّم من الأجوبة المتسرعة على خاطر الجواب لُول هو الي يتحسب !

لعبة تشاركية:

هذه اللعبة عملت في تونس من توانسة للتوانسة .

أمنيّتنا تكون المنشورات الجاية تشاركية.

عاونونا باش نستحفضوا على الجو و نكملوا نلعبوا ابعثولنا أسئلة (بالفرنسية أو باللهجة التونسية، كل الأنواع، كل المواضيع، كل المصاعب) على الرابط هذا: